



Kleurenkwartet

Onderdeel	: Spel
Duur	: 30 minuten
Ontwikkelingsgebied	: Spelontwikkeling Sociaal-emotionele ontwikkeling Cognitieve ontwikkeling
Doelgroep	: 4-12 jaar
Locatie	: Speelplaats Grasveld

Wat heb je nodig?

- 4 cirkels (zet deze af met lint bijv.)
- Minimaal 4 x 4 verschillende kleurkaartjes (bijv: 4 rode kaartjes, 4 gele kaartjes, 4 blauwe kaartjes, 4 groene kaartjes enz.)
- Megafoon of iets dergelijks om het startsein te geven
- Pionnen

Voordat je begint

Maak van gekleurd karton of van gekleurd papier de kwartetten in verschillende kleuren en noteer de punten op de kwartetkaarten.

Uitleg activiteit

Dit spel wordt gespeeld in vier teams. Het is de bedoeling om kleurkaarten bij een ander team te roven en naar jouw grondgebied te vervoeren zonder getikt te worden. Je moet proberen om met je team zoveel mogelijk kleurkwartetten te verzamelen. Kwartetten van de kleuren rood, geel en blauw zijn meer punten waard dan kwartetten van andere kleuren. De partij met de meeste punten heeft gewonnen.

Deel de kinderen in vier teams in. Elk team moet herkenbaar zijn, dus geef elk team een andere kleur op hun voorhoofd met schmink. Elk team krijgt een lang stuk touw/afzetlint van ca. 40 m en 10 a 12 kleurkaartjes. Voordat het spel gaat beginnen gaan de vier teams, onder begeleiding van een spelleider (dit kan een pm-er zijn of het oudste kind van het team), elk naar een hoek van het speelveld. Daar gaan zij met het stuk touw een cirkel uitzetten met een straal van ruim 5 meter. In die cirkel worden al hun kleurkaartjes neergelegd, niet verstoort. Wanneer dit alles is gebeurd, kan het spel beginnen.

Nadat je gecontroleerd hebt of alle teams klaar zijn, geef je een startsein. Elk kind mag vrij gaan en staan waar hij wil en mag zo een cirkel van een ander team binnenwandelen. Daar mag hij een kleurkaartje pakken. Maar... zodra hij nu een stap buiten de cirkel zet, mag hij door iedereen en over het gehele speelveld getikt worden. Wanneer hij getikt wordt, moet hij het kleurkaartje overgeven aan het kind die hem tikte. Hij mag niet direct terug tikken. (Die ander moet ook weer vreselijk voorzichtig zijn, want die kan ook weer direct getikt worden door een derde die in de buurt loopt).

Wanneer een kind een kleurkaartje in handen heeft, kan hij altijd getikt worden. Lukt het om de eigen cirkel te bereiken met het kleurkaartje, dan mag je deze daar achterlaten. Iedereen mag proberen om dit kaartje weer terug te stelen, zelfs al liggen er al drie exemplaren van in de cirkel. Is er echter een kwartet, dan mag



niemand er meer aankomen. Je mag maar één kaartje tegelijk stelen!

Aan het einde van het spel worden de kwartetten in het midden van het speelveld verzameld en geteld. Elk kwartet heeft een bepaalde waarde, bijvoorbeeld: rood 100 punten, groen 10 punten. De partij met de meeste punten heeft gewonnen. Het spel kun je meerdere keren spelen.

Variatie(s)

Je kunt het spel ook op een andere manier spelen, door middel van levenskaartjes. Ieder team heeft een kleur. De spelleider in het vak deelt aan iedereen van het team een klein kaartje uit in de kleur van het team. Heb je een kaartje, dan is dit het bewijs wat je moet laten zien aan de spelleiders, zodra je een ander vak binnen gaat. Onderweg kun je iedereen tikken, zolang je het kleurenkaartje hebt. Tik jij als eerste de ander, dan verliest de ander het kleurenkaartje en moet gelijk een nieuwe halen, want zo kan hij nooit het vak in bij de tegenstanders. Het kind die het kleurenkaartje heeft afgepakt levert deze in bij zijn spelleider. Je kunt na afloop ook die kaartjes tellen en daar een winnaar uithalen.

Let op: je moet een flinke stapel kleurenkaartjes maken. Als er discussie ontstaat over wie wie het eerst getikt heeft, dan ruil je van kaartje en moet je allebei terug om een nieuw kleurenkaartje op te halen. Als je een kwartetstuk hebt geroofd uit het vak bij de tegenstander, ben je vrij om terug te lopen. Je mag dan niet getikt worden, maar....het kwartetstuk kan wel weer geroofd worden door de tegenpartij. Heb je een compleet kwartet, dan mag die niet meer geroofd worden.