



## Luciferdoosjes memory

*Versier de luciferdoosjes, vul ze met spulletjes en speel memory*

We gaan knutselen en vervolgens memory spelen. Dat is dus én creatief bezig zijn én we oefenen ons geheugen. Superleuk!

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Duratie           | : 15 minuten                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Vorbereidingstijd | : 10 minuten                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Ontwikkeling      | : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Cognitieve ontwikkeling:</b> Sorteren en ordenen</li><li>• <b>Creatieve ontwikkeling:</b> Beeldende expressie</li><li>• <b>Motorische ontwikkeling:</b> Fijne motoriek, Sensomotorische ontwikkeling</li><li>• <b>Sociaal-emotionele ontwikkeling:</b> Omgaan met anderen, Zelfstandigheid</li><li>• <b>Taalontwikkeling:</b> Mondelinge taalontwikkeling</li></ul> |

Doelgroep : Peuter (2 tot 4 jaar), Kleuter (4 tot 6 jaar), 6-8 jaar

Soort activiteit : Creatief, Spel

Groepsgrootte : Individueel, Groep tot 3 kinderen



### Wat heb je nodig?

- grote luciferdoosjes
- voorwerpen die geluid kunnen maken
- knutselpullen
- lijm

### Vorbereiding

Zet de materialen voor de activiteit klaar.

### Ontwikkelingsgebieden stimuleren

Stimuleer verschillende ontwikkelingsgebieden tijdens deze activiteit. Deze activiteit stimuleert voor de **cognitieve ontwikkeling** van het kind. Op gehoor matcht het kind de luciferdoosjes bij elkaar. Het kind gebruikt zijn **fijne motoriek** bij het versieren en het oppakken van de luciferdoosjes. De **sensomotorische ontwikkeling** stimuleer je door het kind verschillende geluiden te laten horen en uiteindelijk te voelen. Benoem samen wat er in de luciferdoosjes zit om de **mondelinge taalontwikkeling** te stimuleren. Speelt het kind deze activiteit samen met een ander kind, dan stimuleer je de **sociaal-emotionele ontwikkeling**.





## Aan de slag!

### *Luciferdoosjes versieren*

Dit is een leuke knutsel voor de fijne motoriek én tegelijk een memoryspelletje met klank. Eerst versieren we de luciferdoosjes, maak er iets moois en gezelligs van met de kinderen. Ze hoeven niet op elkaar te lijken. Gebruik verschillende knutselmaterialen en laat de kinderen zelf het doosje versieren. Gebruik je fantasie :-)

### *Het spel*

Dan stop je in de doosjes de spulletjes. Dus elke keer in twee doosjes dezelfde voorwerpen. Bijvoorbeeld: je maakt 2 doosjes met daarin 6 paperclips, of 3 bolletjes watten, 2 muntjes. De doosjes moeten hierna goed worden dichtgemaakt/vastgemaakt met bijvoorbeeld plakband, zodat de kinderen de kleine dingetjes er niet zomaar uit kunnen plukken.

Leg nu de doosjes op tafel neer, pak 1 doosje en rammel ermee. Welk doosje klinkt hetzelfde? Ga op zoek naar het doosje dat erbij past (net als Memory).

### *Memory spelregels*

Wanneer je aan de beurt bent schud je met 2 luciferdoosjes. Maken ze allebei hetzelfde geluid? Dan pak je ze allebei op. Je bent dan nog steeds aan de beurt. Klopt het geluid niet? Dan laat je de doosjes liggen en is je beurt voorbij. Ga zo door tot alle geluiden gevonden zijn. De speler met de meeste paar doosjes wint.

