



## Bingo thema lente

*Woorden zoals de narcis, het nest en het gras komen tijdens de bingo aan bod*

We spelen bingo met allemaal plaatjes die te maken hebben met de lente. Spannend hoor! Wie heeft er als eerste zijn kaart vol?

Duratie	:	30 minuten
Vorbereidingstijd	:	10 minuten
Ontwikkeling	:	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Cognitieve ontwikkeling:</b> Kleuren en vormen, Sorteren en ordenen</li><li>• <b>Motorische ontwikkeling:</b> Fijne motoriek</li><li>• <b>Sociaal-emotionele ontwikkeling:</b> Omgaan met anderen</li><li>• <b>Taalontwikkeling:</b> Mondelinge taalontwikkeling</li></ul>
Doelgroep	:	Peuter (2 tot 4 jaar), Kleuter (4 tot 6 jaar)
Soort activiteit	:	Spel
Groepsgrootte	:	Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



### Korte uitleg

Bingo is een leuk spel om te spelen. Je leest binnen deze activiteit wat het nut van bingo spelen is, hoe je bingo speelt en welke varianten je kunt aanbieden. Succes!

### Wat heb je nodig?

- bingokaarten (16 stuks, zie bijlage)
- losse plaatjes (zie bijlage)
- mandje of bakje
- stiften of potloden
- evt. kleine prijsjes

### Ontwikkelingsgebieden stimuleren

Het spel bingo stimuleert verschillende ontwikkelingsgebieden. Hieronder lees je hoe het kind precies aan deze gebieden werkt tijdens het spel. Je stimuleert de **mondelijke taalontwikkeling** door verschillende woorden tijdens het spel te benoemen. Het kind koppelt deze woorden aan de bingoplaatjes die hij ziet. Tijdens de bingo leert het kind omgaan met winst en verlies momenten (**sociaal-emotionele ontwikkeling**). Het kind sorteert tijdens het spel de plaatjes van de bingo. Zo wordt het **cognitief geheugen** gestimuleerd. Tijdens het aankruisen of strepen van de vakjes gebruikt het kind zijn **fijne motoriek**.

### Vorbereiding

Print de bingokaarten uit de bijlage. Let op: er staan 2 bingokaarten op 1 A4. Deze moeten dus uitgeknipt worden. Print ook de losse bingoplaatjes. Lamineer evt. de bingoplaatjes en knip er kaartjes van. Doe vervolgens de kaartjes in een mand, doos of bakje. Het is handig om met twee begeleiders het spel uit te voeren wanneer je met meer kinderen bent.





## BINGO!

Geef alle kinderen een bingokaart. Zorg ervoor dat ieder kind een andere kaart krijgt. Er zijn 16 verschillende kaarten, dus er kunnen maximaal 16 kinderen meespelen.

Trek nu steeds een kaartje uit het mandje, benoem wat erop staat en laat het plaatje aan de kinderen zien. De kinderen moeten nu gaan kijken of dit plaatje ook op hun kaart staat. Zorg hierbij voor wat hulp van een volwassene.

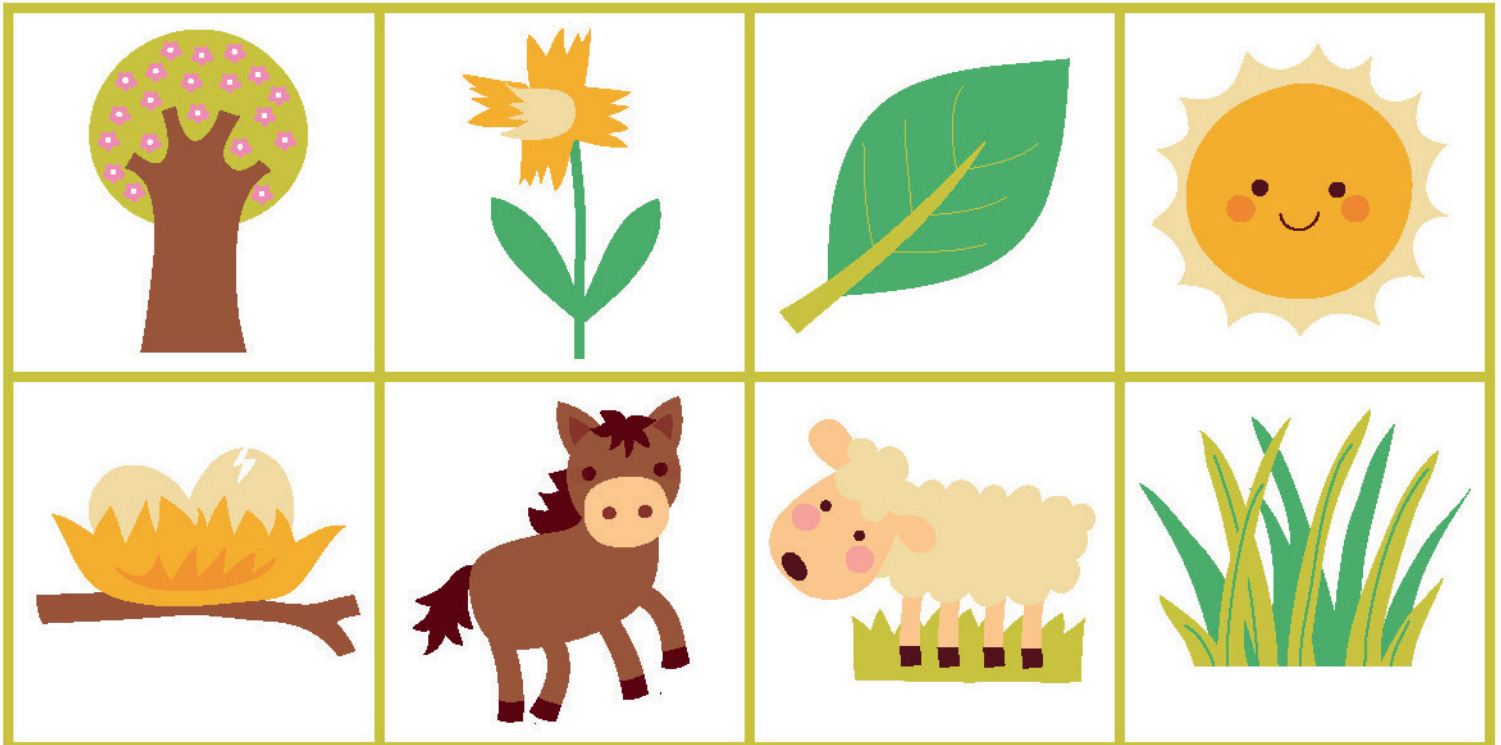
Hebben ze het plaatje op hun kaart staan, dan mogen ze met stift/potlood het plaatje afvinken. Het kind dat als eerste alle plaatjes heeft afgevinkt (volle kaart) roept BINGO en mag evt. een prijsje uitzoeken. Speel daarna nog verder met de rest van de kinderen.

### *Spelvariatie*

- Speel eerst alleen voor de bovenste of onderste rij. Let op: dit kan alleen met de oudste peuters.
- In plaats van de plaatjes te laten zien kun je er ook voor kiezen om een verhaal over de plaatjes te vertellen. Terwijl je het verhaal vertelt laat je de kinderen de voorwerpen afvinken die in het verhaal voorkomen.
- Laat een kind de spelleider helpen. Het kind kan dan vertellen wat hij op het kaartje ziet staan. De rest mag dan het kaartje afvinken op de kaart.



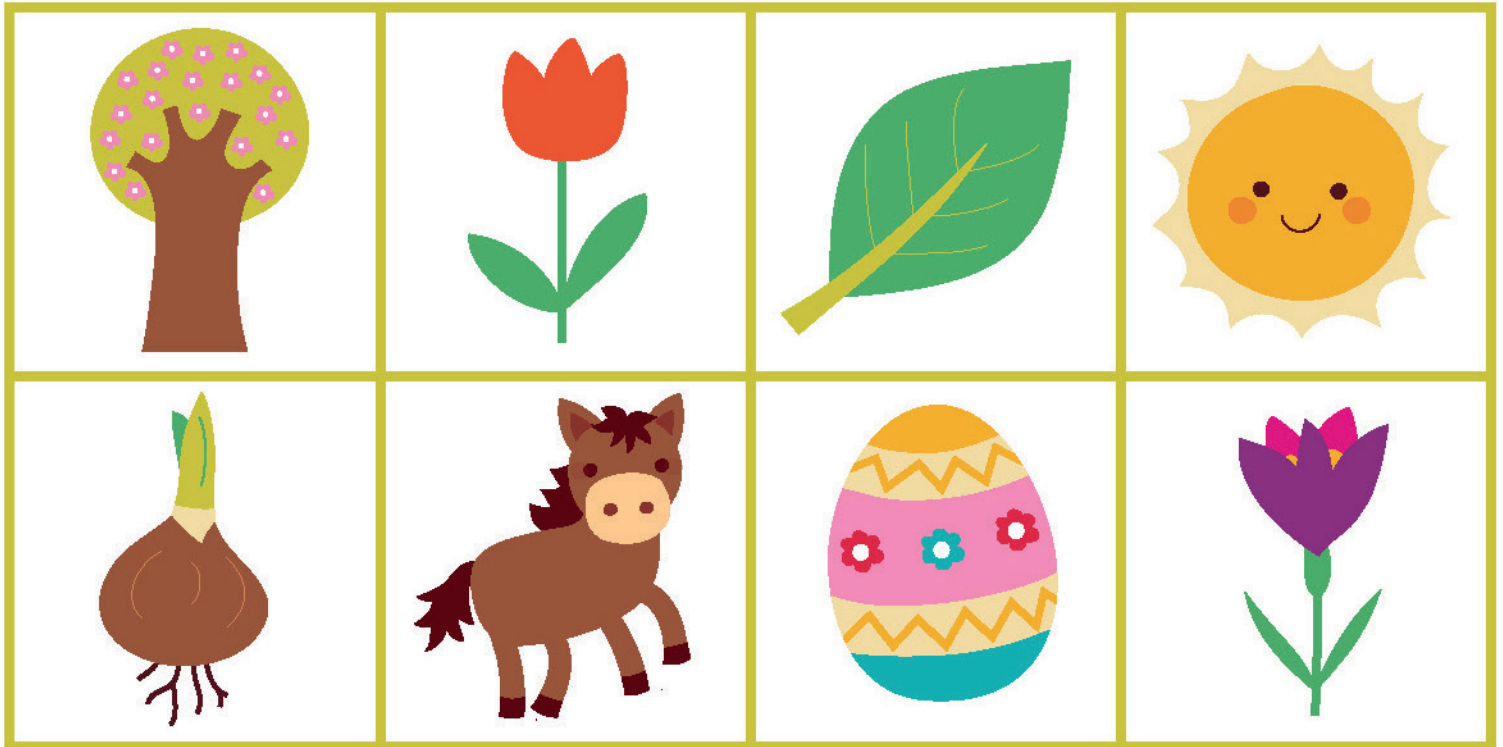
# Bingo 'Lente'



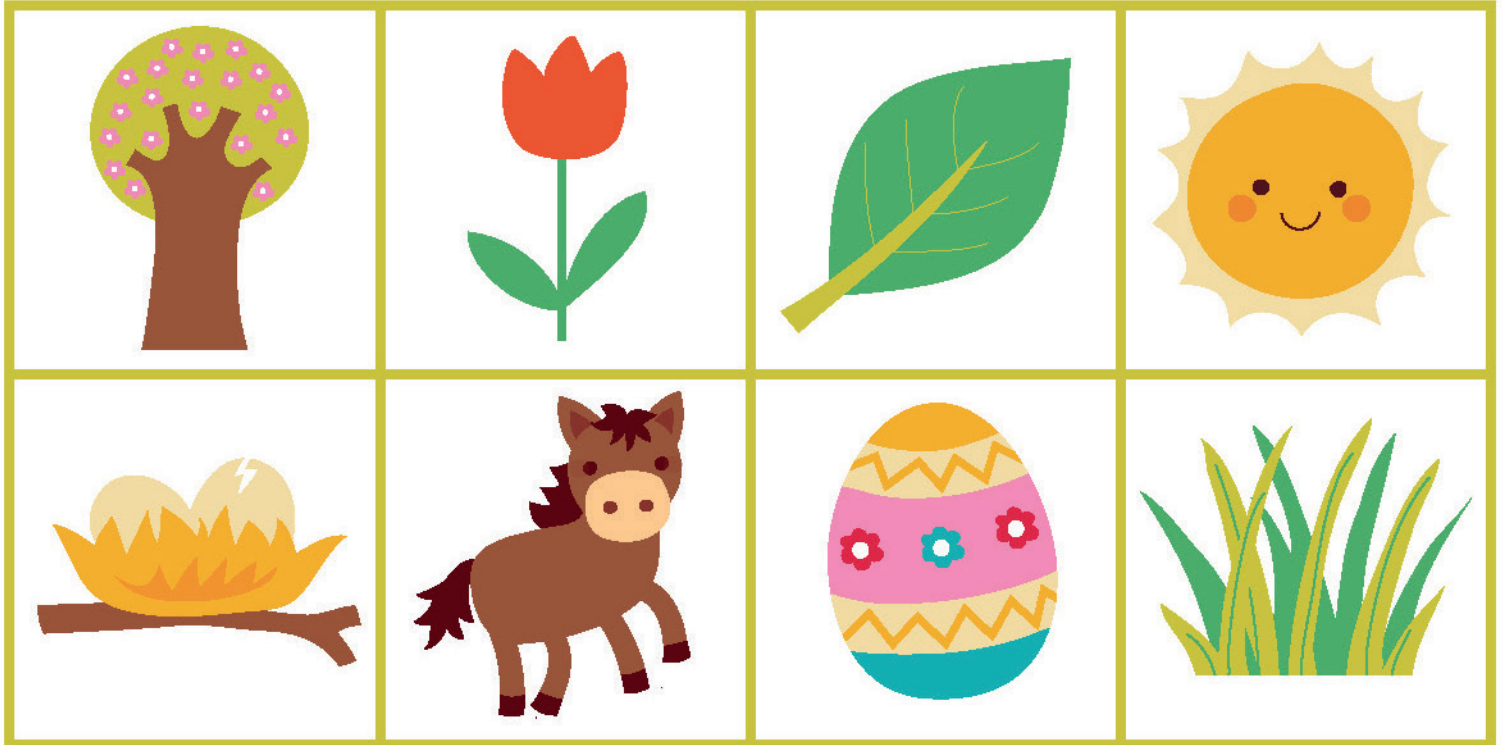
# Bingo 'Lente'



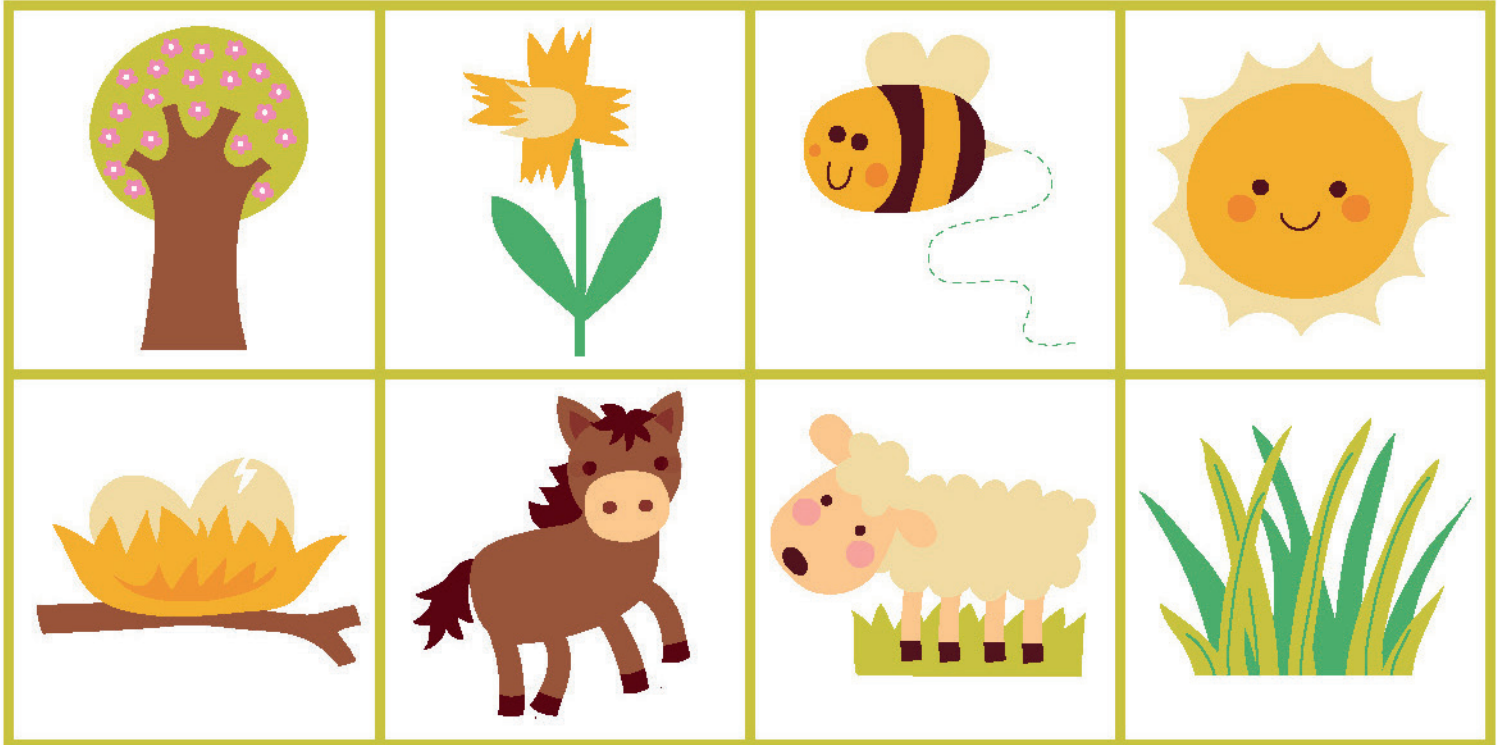
# Bingo 'Lente'



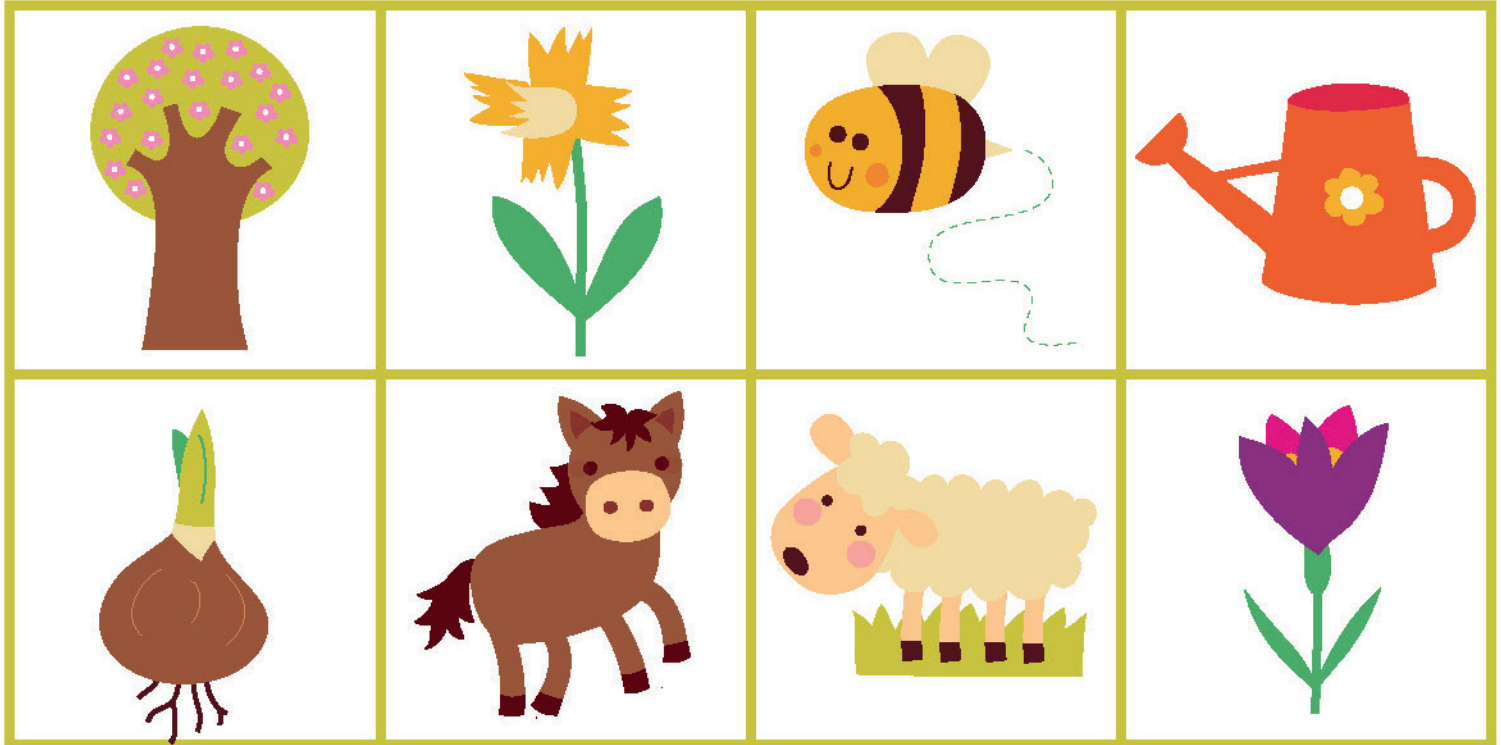
# Bingo 'Lente'



# Bingo 'Lente'

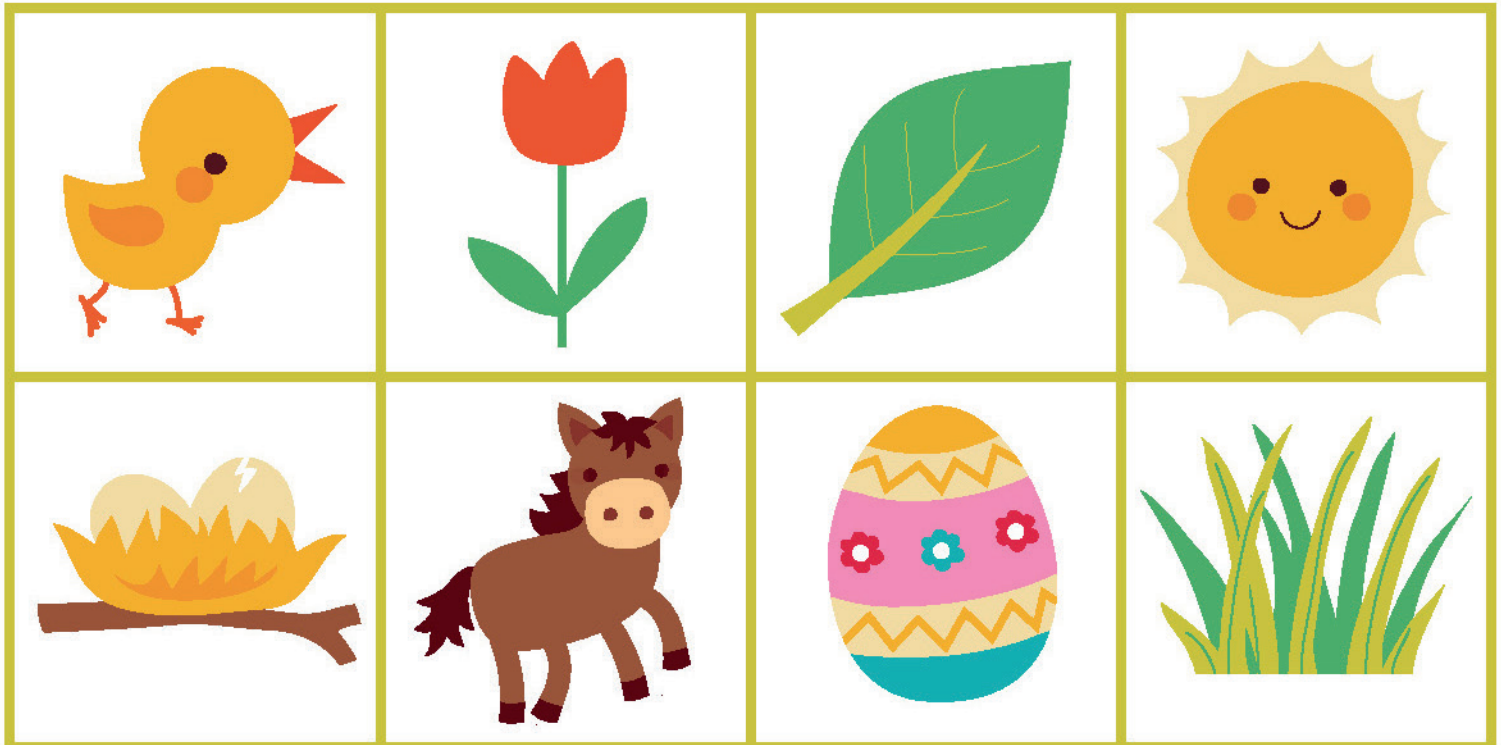


# Bingo 'Lente'

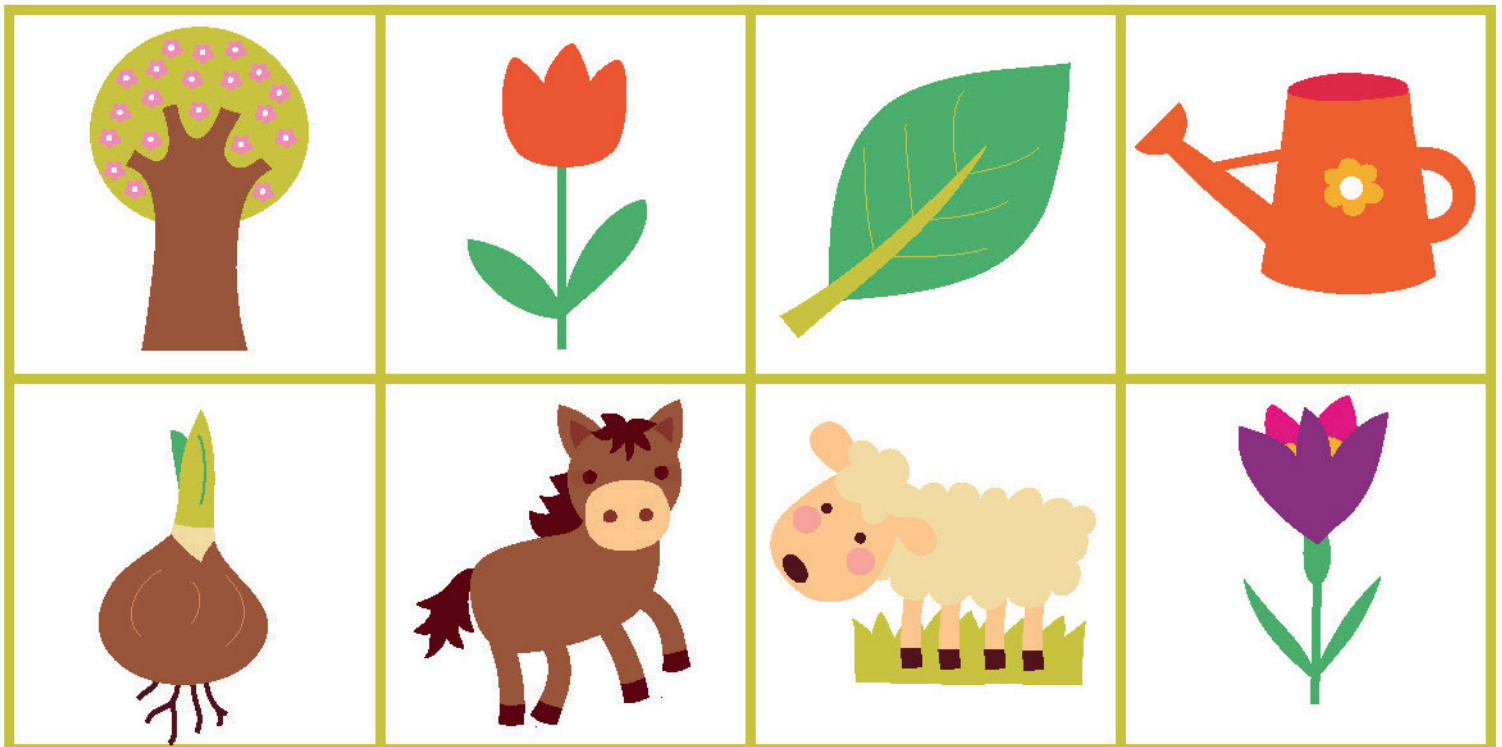




# Bingo 'Lente'



# Bingo 'Lente'



# Bingo 'Lente'

DOENKIDS!



het kuiken



de bij



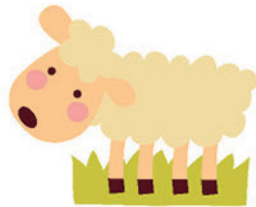
de narcis



de krokus



het veulen



het lam



de tulp



de gieter



het blad



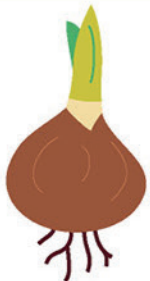
de zon



de bloesem



het nest



de bloembol



het gras



de zaadjes



het ei