



## Bosspelletjes

*Verskillende spelletjes met materialen uit de natuur*

We gaan vandaag het bos in en doen daar allemaal leuke spelletjes met dingen die we in de natuur gevonden hebben.

Duratie	: 30 minuten
Vorbereidingstijd	: n.v.t
Ontwikkelingsgebied	: Creatieve ontwikkeling, Motorische ontwikkeling
Doelgroep	: Kleuter (4 tot 6 jaar), 6-8 jaar
Soort activiteit	: Natuur, Spel
Groepsgrootte	: Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



## Wat heb je nodig?

Voor alle spelletjes gebruik je dingen die je in de natuur vindt, alleen voor het bowlen heb je een bal nodig.

## Dennenappel bowlen

Je gaat bowlen met dennenappels. Die kun je eerst gaan zoeken. Ze mogen best wel groot zijn. Bij een normaal bowlingspel zijn er altijd 10 kegels, je kunt ervoor kiezen om evenveel dennenappels te verzamelen maar meer of minder is natuurlijk ook prima. Als je de dennenappels hebt verzameld kun je gaan bowlen. Zet de dennenappels in een driehoeksvorm neer met op de achterste rij vier kegels en zo elke rij ééntje minder. Bepaal de plek vanaf waar gegooid mag worden, markeer dit eventueel en probeer met een bal zoveel mogelijk dennenappels om te gooien.

## Dennenappeldarten

Teken een grote cirkel in de aarde, met daarbinnen vier kleinere en een roos – ieder voorzien van punten. Vanaf een door jou getrokken startlijn, mikt iedereen drie dennenappels (of eikels, of kastanjes) op de cirkels. Ten overvloede: degene met de meeste punt wint.

## Kastanje Jeu de boules

Speel een potje jeu de boules. Je hebt alleen wat eikels, kastanjes of steentjes en een takje nodig. Trek een werplijn en het spel kan beginnen.

Verdeel de groep in 2 teams. Begin door een stokje / steentje een redelijke afstand van de werplijn te gooien. Hierna gaan de teams om de beurt met de kastanjes gooien zo dicht mogelijk in de buurt van het stokje te komen. Welk team wint?





## Rekenspelletje met eikels

Dit spel speel je met 2 of meer kinderen of in 2 teams.

- Teken op de grond met een takje een rechthoek. Teken binnen deze rechthoek veel verschillende vakken. Geef deze vakken een nummer, maak de helft ook een negatief nummer. (Hoe groter de kinderen, hoe moeilijker de getallen)
- Beslis wie er begint.
- Als je aan de beurt bent, gooi je je eikel in de rechthoek. Probeer een zo hoog mogelijk nummer te raken. Het nummer waar je eikel landt, mag je optellen (of aftrekken van je score)
- De volgende speler is aan de beurt. Laat de eikel van de vorige speler nog liggen, je mag namelijk proberen om de eikel van de ander in een vakje met negatieve nummers te tikken. Als dat gebeurt trek je het getal van je puntenaantal af. Belandt je eikel in een positief vak, dan mag je het getal bij je score optellen.

Wie heeft als eerste 20 punten.

