



Kolonistenspel

In verschillende kleine spelletjes maken kinderen kennis met de wereld van kolonisten

We zijn kolonisten en ontdekken de wereld op onze reizen, waar krijgen wij onderweg allemaal mee te maken?

Duratie	: 60 minuten
Vorbereidingstijd	: 45 minuten
Ontwikkelingsgebied	: Cognitieve ontwikkeling, Motorische ontwikkeling, Sociaal-emotionele ontwikkeling, Taalontwikkeling
Doelgroep	: 6-8 jaar, 8-12 jaar
Soort activiteit	: Spel, Sport & bewegen
Groeps grootte	: Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



Wat heb je nodig?

Wanneer je niet alle spellen doet heb je ook niet alles nodig

- Spijkers
- Hamer
- Blok hout
- 5 verschillende smaken voor eetest
- Blinddoek
- Bakjes
- Lepels
- Bak voor snoephappen
- Jelly wormen (Haribosnoep)
- Doos diamanten
- Schep
- Wit laken
- 2 stukken stinkende stof
- Stompe naald
- Draad
- Blokken
- Brancard
- Twee palen
- Touw
- Deken

Wat gaan we doen?

De kinderen zijn de kolonisten en ontdekken de wereld op een van hun reizen, waar krijgen zij onderweg allemaal mee te maken. In verschillende kleine spelletjes maken zij kennis met de wereld van kolonisten.





De spellen

• Spijkers slaan

Het harde dagelijkse leven van een kolonist, veel dingen moeten worden gebouwd. Helaas zijn niet altijd de juiste hulpmiddelen beschikbaar. De kolonisten moeten werken met ZEER kleine spijkers die met een hele grote hamer in een blok hout moeten worden geslagen. Of neem zeer grote spijkers met een hele kleine hamer.

• Wilde kruiden kennis

Wanneer er een nieuwe nederzetting wordt opgebouwd, moeten de bewoners proberen te overleven. Verschillende planten kunnen worden herkend door de smaak. Daarom een smaaktest, neem 5 verschillende smaken zoals honing, hagelslag, pindakaas, smeerkaas, ui, paprika etc. en laat de kinderen proeven. Wie weet de verschillende smaken te herkennen.

• Zoeken naar vlees (snoep happen)

Eiwit uit vlees is ook erg belangrijk om te overleven. Wormen zijn daarom een fantastische vorm van voeding. Jelly wormen (Haribo) liggen in een bak met meel of water. Probeer ze met je mond eruit te halen.

• Gewonden in de strijd

Op de weg zijn er altijd kolonisten die gewond raken op de barre tocht. Deze moeten worden vervoerd. De kinderen maken van twee palen, een touw en een doek een brancard. Dit kan natuurlijk ook een echte brancard zijn waarmee een hindernisparcours moet worden afgelegd (let op: loop wel mee met de groep ivm veiligheid). Een andere methode is om alle samen 1 kind te laten optillen die op de grond ligt.

• Het bouwen van een huis

Overall waar de kolonisten komen moeten zij een nieuw huis of hut bouwen. Bouw een zo hoog mogelijke toren met behulp van blokken.

• Naaien stinkende kleren

Soms gaat de kleding kapot onderweg. De kolonisten hebben al maandenlang hun kledingstukken aan ze stinken en er zitten gaten in. We moeten de gaten naaien. Neem twee oude lappen (een grote en kleine), maak hierop een onaangename geur (jute stof ruikt van zichzelf al sterk). De kinderen krijgen naald en draad en gaan aan de slag. Doordat de stof stinkt zal deze zo ver mogelijk van de neus moeten worden gehouden. Probeer een naald met gestrekt armen te rijgen. (Let op gebruik een stompe naald met een groot oog en dikke garen).

• Kameel rijden

Op hun ontdekkingsreizen ontmoeten de kolonisten ook vreemde dieren. In de woestijn zien zij een kameel, hierop zullen ze moeten rijden. Twee kinderen kruipen op handen en voeten op de grond. Het kind aan de achterkant pakt de enkels van de voorste speler. Een wit laken wordt geplaatst over hen beiden. Een derde kind op de rug. – Probeer zo maar eens een stukje te lopen.

• Begraven schat

In nieuwe woongebieden is er vaak een verborgen schat die staat te wachten om te worden opgegraven. Zoek de doos met diamanten in de zandbak.

Punten verdienen?

Je kunt er voor kiezen om de spellen in teams te spelen en te kijken welk team het beste scoort.

