



## Werp de was

*Ontwikkel je werp techniek door kleding in de wasmand te gooien*

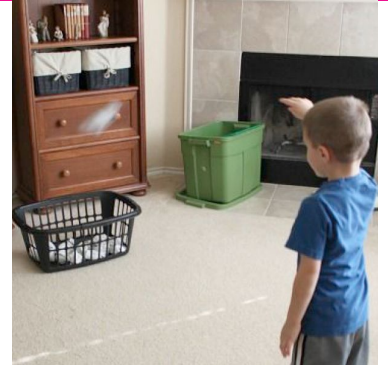
Niet gooien met een balletje maar even heel wat anders. We gaan gooien met een sok, een shirt of een broek? Krijgen we de kleding in de wasmand?

Duratie	: 15 minuten
Vorbereidingstijd	: 10 minuten
Ontwikkeling	: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Cognitieve ontwikkeling:</b> Getallen</li><li>• <b>Motorische ontwikkeling:</b> Grove motoriek</li></ul>

Doelgroep : Peuter (2 tot 4 jaar), Kleuter (4 tot 6 jaar)

Soort activiteit : Spel, Sport & bewegen

Groepsgrootte : Individueel, Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen



## Wat heb je nodig?

- kledingstukken
- wasmand
- evt. markeringslijn

## Ontwikkelingsgebieden stimuleren

Deze activiteit stimuleert de **grote motoriek** van het kind. Het kind probeert de was in de wasmand te werpen. Tel evt. de kledingstukken die jullie in de wasmand gegooid hebben. Dit stimuleert de **cognitieve ontwikkeling**.

## Vorbereiding

Verzamel verschillende kledingstukken en zet de materialen klaar. Denk bijv. aan de reservekleding van het kinderdagverlijf. Deze kun je prima met deze activiteit gebruiken.





## Introduceer de activiteit

Tijdens deze activiteit gaan we de was in de wasmand doen, maar dit doen we niet op een gewone manier. We gaan namelijk de was in de wasmand werpen. Wie kan er al goed gooien? Hoe moet je gooien? Kunnen we ook de kledingstukken tellen die we in de wasmand gooien? etc.

## Gooien maar!

We gaan vandaag oefenen met werpen. Dat is nog helemaal niet zo makkelijk als je grote losse kledingstukken gebruikt. We gaan diverse dingen proberen:

- van dichtbij was in de wasmand gooien
- verder weg (we blijven achter een lijntje)
- we proberen diverse kledingstukken
- zou het makkelijker gaan als we een propje van de kleding maken? (Sokken in elkaar doen)
- een kleine mand en een grote mand, maakt het verschil?

Wat gaat goed en wat gaat niet goed?

